

NO REPRISE 2022

NO REPRISE

Glossaire et Formations
en Informatique Bureautique



Préparé par Jean Woodley

TABLE DES MATIERES

TABLE DES MATIERES

DESCRIPTION DU DOCUMENT	2
Description du document	2
Division du document.....	2
I -VOCABULAIRES IMPORTANTS	3
II-QUELQUES SIGLES IMPORTANTS EN INFORMATIQUE.....	11
III-QUELQUES FORMULES D'EXCEL _	12
IV- COMBINAISONS IMPORTANTES	13
V- QUELQUES CODES ASCCI	16
VI- QUELQUES FAITS HISTORIQUES IMPORTANTES	16
VII- CONNAISSANCE IMPORTANTE	17

NO REPRISE ©.S

DESCRIPTION DU DOCUMENT

Le présent ouvrage intitulé NO REPRISE – Glossaire et Formations en Informatique Bureautique est un guide complet conçu pour faciliter l'apprentissage et la maîtrise des notions fondamentales de l'informatique moderne.

Préparé par Jean Woodley CERYZIER, il regroupe plus de 150 termes, sigles et formules essentiels à la compréhension du fonctionnement des systèmes informatiques et des logiciels bureautiques.

Ce document se divise en quatre grandes sections :

1. Vocabulaire informatique (158 définitions) : les mots et expressions clés expliqués simplement pour comprendre le matériel, les logiciels et les périphériques.
2. Sigles importants (31 abréviations) : les acronymes les plus utilisés dans le domaine numérique, comme IBM, USB, HTML ou SSD.
3. Formules Excel (44 formules pratiques) : les calculs indispensables pour la gestion, la comptabilité et les rapports professionnels.
4. Combinaisons clavier (10 raccourcis essentiels) : les commandes rapides pour travailler efficacement sous Windows et Word.

Avec sa mise en page professionnelle, sa table des matières automatique et ses icônes techniques illustratives, ce document offre une lecture claire, visuelle et pédagogique. Il s'adresse aux étudiants, formateurs, entrepreneurs et passionnés souhaitant renforcer leurs compétences en bureautique et en informatique.

En Somme, NO REPRISE est un outil de formation complet, structuré et accessible, conçu pour transformer la connaissance en compétence pratique.



I. VOCABULAIRES IMPORTANTS

1. **Informatique** ; Elle se définit n tant qu'une science évolutive qui traite les informations de façon automatique et rationnelle.
2. **Ordinateur** ; Il est un ensemble de circuits électroniques permettant de manipuler les données sous forme de bits.
3. **Carte mère** ; Elle est le socle permettant la connexion de l'ensemble des élément essentiels de l'ordinateur ou encore c'est l'élément constitutif principale de l'ordinateur.
4. **Boitier** ; Il est la caisse externe qui abrite la carte mère, l'alimentation, les disques durs, les cartes graphiques etc...
5. **Desktop** ; Boitier en forme de bureau à disposition horizontale.
6. **Tower** ; Boitier en forme de tour à disposition verticale.
7. **Logiciel** ; Un logiciel ou application est un ensemble de programmes qui permet à un ordinateur ou à un système informatique d'assurer une tâche ou une fonction en particulier.
8. **Système informatique** ; Il est un ensemble forme d'une partie matérielle (HARDWARE) et d'une partie immatérielle qui est le logiciel (SOFTWARE).
9. **Programme** ; C'est une liste d'instruction logique et mathématique élaborées pour exécuter des tâches bien déterminées.
10. **Hardware** ; Ce mot désigne l'ensemble des composants physiques de l'ordinateur.
11. **Software** ; Ce mot désigne l'ensemble des programmes installes pour faire fonctionner l'ordinateur.
12. **Logiciel d'exploitation** ; C'est le logiciel qui fait fonctionner ou démarrer l'ordinateur ou encore c'est le logiciel qui nous permet d'exploiter les ressources de l'ordinateur d'où son nom. Ex : Ms Windows, Ms DOS, Linux, etc.
13. **Logiciels d'applications** ; Ce sont des logiciels préparés pour accomplir des tâches bien déterminée. Ex : Word, Excel, Acc PAC, C++ etc.
14. **Périphériques (informatique)** ; C'est un terme générique donne aux composants de matériel informatique assurant les communications entre l'unité centrale de l'ordinateur et le monde extérieur. Ex : Scanner, Imprimante, Ecran etc.
15. **Périphériques d'entrée** ; Ils permettent d'entrer l'information dans l'ordinateur. Ex : clavier, souris, scanner, appareil photo etc.
16. **Périphériques de sortie** ; Ils permettent de sortir l'information de l'ordinateur. Ex : moniteur, imprimante, enceinte, sortie TV, etc.
17. **Périphériques d'entrée-sortie (I/O) OU mixte** ; Ils permettent d'établir une communication bidirectionnelle. Ex : lecteur disquette, DVD, CD, CLE USB, Carte réseau, etc.
18. **Périphériques internes** ; Ce sont les périphériques situés à l'intérieur de l'ordinateur. Ils sont connectés à la carte mère via les bus internes.
19. **Périphériques externes** ; Ce sont les périphériques connectés à l'extérieur de l'ordinateur c'est-à-dire sur les interfaces d'entrée sortie (fentes, port série, port parallèle, bus USB, etc).